

ZESZYT WYNALAZCÓW

ZESZYT WYNAŁAZCÓW

Nazwa zespołu:

Członkowie zespołu:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

POSZUKAJ PROBLEMU

nad którym będziecie pracować

- zastanówcie się jakie problemy w świecie, domu, szkole chcielibyście rozwiązać
 - generujcie problemy wymieniając i natychmiast zapisując
 - nie dyskutujcie nad nimi i nie oceniacie
- korzystajcie z wyobraźni, przełamujcie obawy, szukajcie świeżego spojrzenia

LISTA PROBLEMÓW

-
-
-
-
-
-
-
-
-

WYBIERZ PROBLEM

- prozmaciajcie, które problemy są według Was najważniejsze
- podkreślcie trzy problemy, w rozwiązaniu których może pomóc wynalazek zbudowany z wykorzystaniem robota
- wybierzcie jeden problem spośród trzech podkreślonych

Zapiszcie wybrany problem



PRZEDSTAW PROBLEM

- przedstawcie wybrany problem
 - dlaczego go wybraliście?
- dlaczego to ważne, aby ten problem rozwiązać?
- co się może dzięki temu zmienić?
 - kto na tym skorzysta?

PERSONA

- zastanówcie się kim będzie odbiorca Waszego wynalazku
- pomyślcie jak wygląda, jakie ma nawyki, potrzeby i sytuację

Wygląd

Zachowania/nawyki

Wiek/miejsce zamieszkania/zawód

Potrzebny, marzenia

PORA NA POMYSŁY

- wypisujcie pomysły na rozwiązanie problemu
 - nie dyskutujcie nad nimi i nie oceniacie
- szukajcie zaskakujących, niecodziennych pomysłów
- po wypisaniu podkreślcie trzy pomysły
 - na końcu wybierzcie jeden pomysł

LISTA POMYSŁÓW

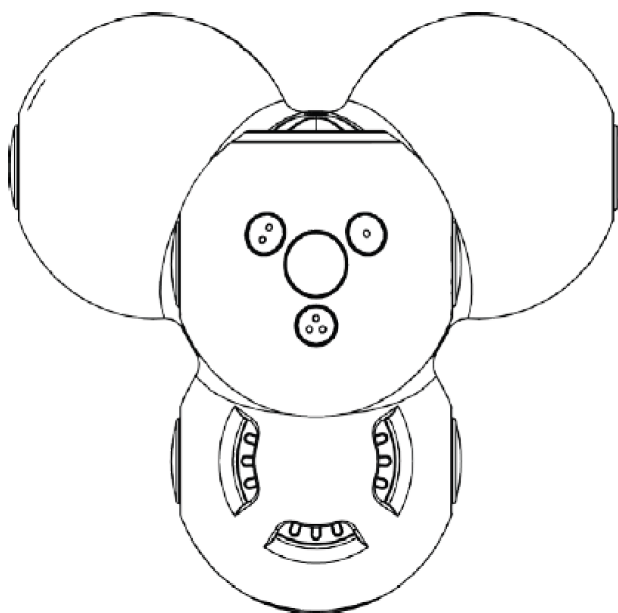
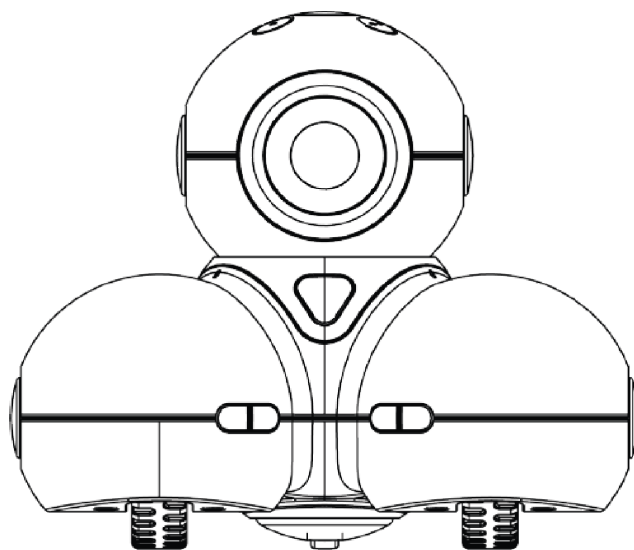
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

PLANUJ I BUDUJ PROTOTYP

- podzielcie się rolami. Potrzebujecie dokumentalisty (tekst, szkic, video), projektanta, programisty. Może jest jeszcze jakaś specjalna rola, o której należy pamiętać?
- zaprojektujcie rozbudowę Waszego robota (akcesoria)
- rozpiszcie w uproszczony sposób program obsługujący robota
- stwórzcie listę materiałów, które są potrzebne
- zbudujcie swój prototyp

SZKIC PROTOTYPU

- jak będzie wyglądał Dash z akcesoriami?



LISTA MATERIAŁÓW

- jakich materiałów potrzeba, aby zbudować prototyp?

-
-
-
-
-
-
-

LISTA FUNKCJI

- jakie funkcje trzeba wykorzystać, aby zaprogramować robota?

-
-
-
-
-
-
-

UPROSZCZONY PROGRAM

- zapiszcie uproszczony program na działanie robota



REALIZACJA

- zbudujcie i programujcie swój prototyp

TEST PROTOTYPU

- sprawdźcie działanie prototypu
- zlokalizujcie błędy i miejsca do modyfikacji
- zbierzcie informację zwrotną od innych osób
- użyj nowych informacji do udoskonalenia prototypu

ZAPLANUJ PREZENTACJĘ

- przedstawcie krótko swój pomysł
- zaprezentujcie swoje rozwiązanie
- podzielcie się tym, co było dla Was trudne?
- pochwalcie się tym, co Wam się udało?

NAGRAJCIE VIDEO

- skorzystajcie ze smartfona, tabletu, kamerek i nagrajcie minutową prezentację