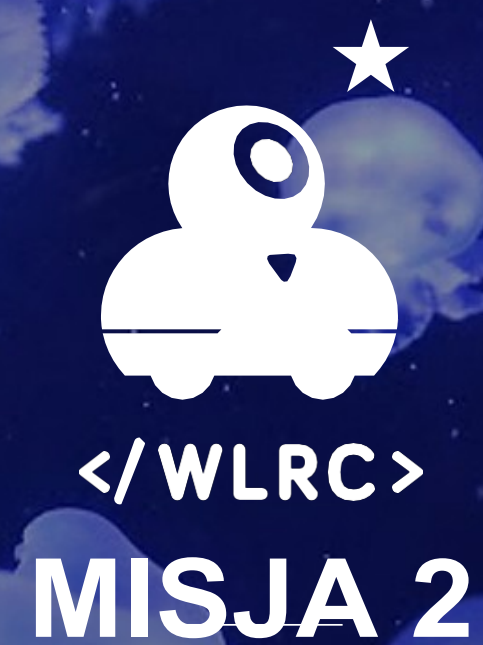


9-11



PODWODNE WRAKI

Gratulacje! Twój zespół otrzymał dotację Fundacji Oceanów. Będziesz mógł badać głębiny.

Twoim zadaniem będzie pobranie próbek biologicznych z wraków znajdujących się na dnie mórz. Skorzystaj ze zmysłu projektanta, technologii i odkrywaj nieznane formy życia.

Kto wie co znajdziesz w głębinach!

WPROWADZENIE

Wiadomość otrzymana 5:55

=====

Podążałeś za gwiazdami i osiągnąłeś właściwą pozycję.

Przygotuj się na wodowanie specjalistycznej łodzi podwodnej.

Poczas zanurzania zobaczysz piękną rafę koralową oraz parzące meduzy.

Unikaj raf kiedy zanurz się w głębinę, aby dotrzeć do podwodnych wraków.

=====



POTRZEBUJESZ

Kratownica

18 plastikowych

kubeczków (jako rafa)

Taśma klejąca

Patyczki, ołówki

Karteczki

Blockly lub Wonder

Tablet

Dash

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl

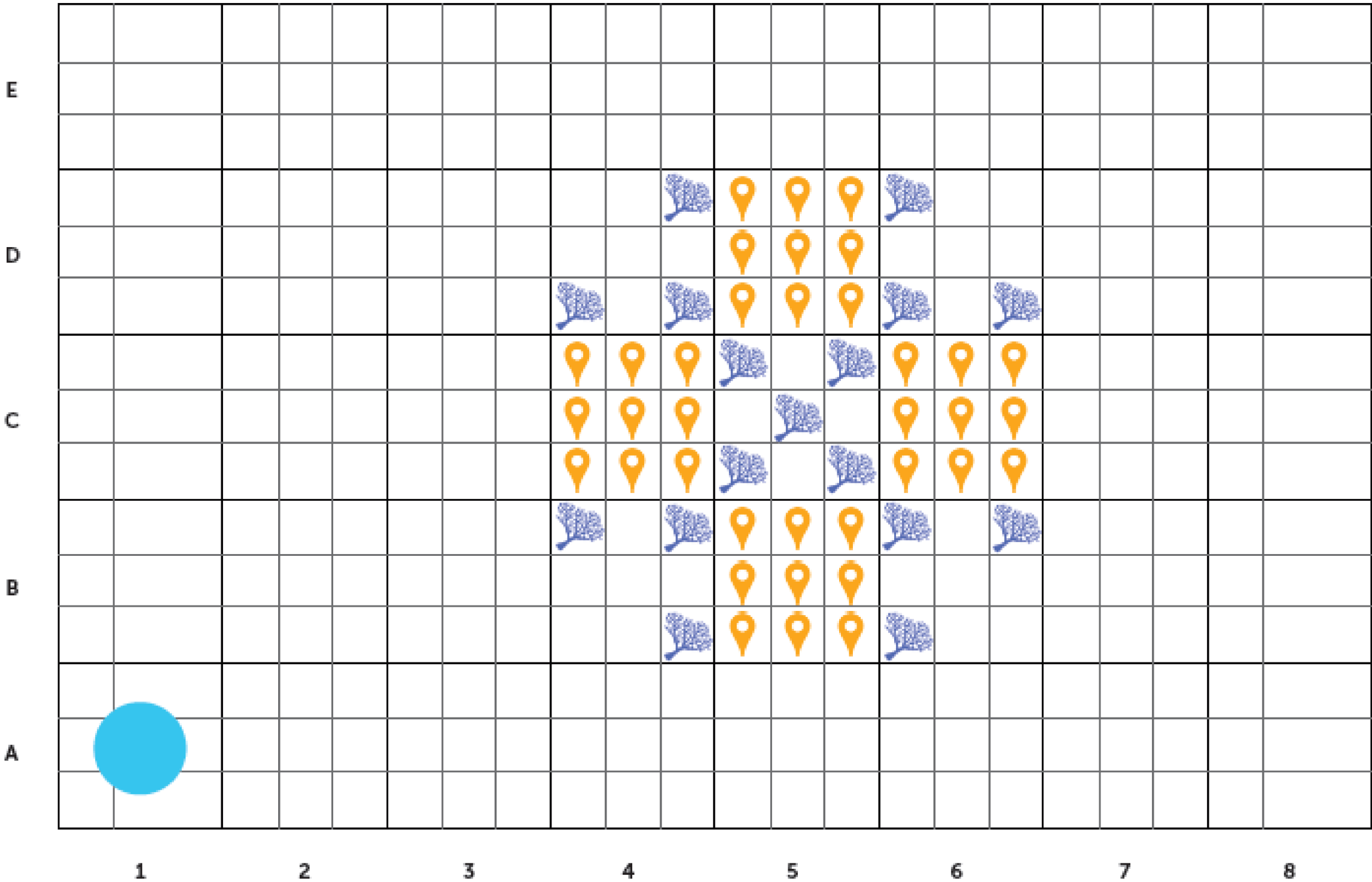
<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



</WLRC>

w:onder
workshop

MAPA ZANURZENIA



 = START  = RAFA KORALOWA  = LOKALIZACJA WRAKÓW

USTAWIENIA

1. Ustaw Dasha na A1
2. Ustaw kubeczki reprezentujące rafę zgodnie z mapą zanurzenia.
3. Zaznacz lokalizację ruin karteczkami. Pozycja B5, C4, C6, D5.
4. Przygotuj konstrukcję którą umieścisz na głowie Dasha, tak abyś mógł pobrać próbki z wraków. Skorzystaj z ołówka, patyczków, taśmy.

NAZWA ZESPOŁU:	DATA:	KLASA:	www.MAKEWONDER.pl https://www.makewonder.com/education/robotics-competition	 </WLRC> 
----------------	-------	--------	--	--

															MISJA 2																													

WYZWANIE

- 1 Rozpocznij na A1
- 2 Dotrzyj podczas zanurzenia do wszystkich wraków w dowolnym porządku: B5, C4, C6, D5.
- 3 Użyj zaprojektowanego przyrządu do pobrania próbki. Zrób to dotykając konstrukcją pozycji wraków.
- 4 Poruszaj się unikając raf koralowych.
- 5 Utrzymaj kurs. Nie wypływaj poza matę.

PUNKTY

5 Za każdy zrealizowany punkt wyzwania
punktów
Do zdobycia 20 punktów

BONUS

10 Wykorzystanie dźwięków ostrzegawczych
punktów podczas pobierania próbek

20 Poruszanie się podczas zanurzania po mniej
punktów niż 12 pozycjach

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>v:onder
workshop