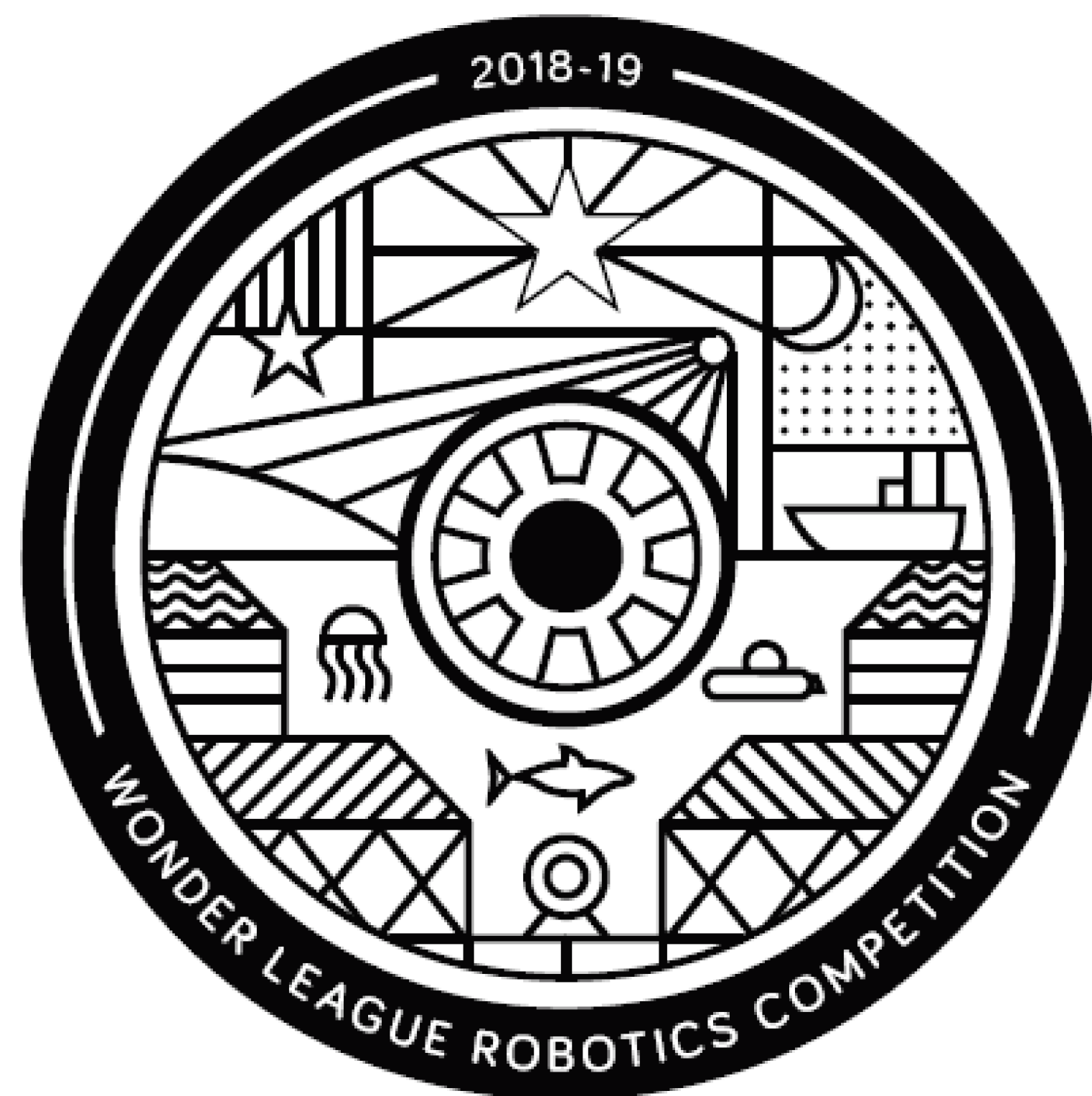


DZIENNIK MISJI



NAZWA ZESPOŁU:

NUMER MISJI:



wonder
workshop

SZKIC: PLAN AKCJI

E								
D								
C								
B								
A								
	1	2	3	4	5	6	7	8

E								
D								
C								
B								
A								
	1	2	3	4	5	6	7	8

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

NUMER MISJI:

<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



makewonder
workshop

To karta pracy z pytaniami, na które cały zespół powinien odpowiedzieć przed rozpoczęciem misji, aby ułatwić sobie realizację zadania. Odpowiedzi można umieszczać na osobnych kartach, które zostaną dołączone do dziennika misji.

- a. Jakie zadanie w tej misji ma do wykonania Wasz zespół?
- b. Jak powinni wyglądać Wasz plan działania? Co musicie stworzyć lub zbudować?
- c. Zapisz lub narysuj co Dash powinien zrobić.
- d. Jakie kolejne kroki trzeba zrobić, aby osiągnąć cel misji? Wypisz je po kolei.
- e. Jak przetestujecie swoje pomysły?

*Na to pytania może odpowiedzieć każdy członek zespołu. Może tego dokonać w swoim własnym zeszycie, notesie lub w innej formie.
Odpowiedzi pomogą podsumować pracę całego zespołu.*

- a. Jaką miałeś rolę w zespole? Co zrobiłeś dla swojej grupy, aby osiągnąć cel misji?
- b. Co się wydarzyło kiedy uruchomiliście program?
- c. Co się udało najlepiej? Co było najbardziej pozytywnym momentem?
- d. Co było najbardziej wymagającym momentem?
- e. Co powinno wyglądać inaczej? Jakie zmiany wprowadziłbyś następnym razem?

SAMOOCENA ZESPOŁU

Co w waszym zespole dobrze pracowało?

Jaki był najlepszy moment w pracy nad misją?

Co chcielibyście zmienić w czasie kolejnych misji?

Co was zaskoczyło?

Czego nauczyliście się z tej misji?

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

NAZWA MISJI #:

<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



makewonder
workshop

Skorzystaj z darmowych aplikacji i narzędzi, które mogą pomóc w planowaniu i dokumentowaniu pracy zespołu.



Google Dokumenty



PicCollage - tworzenie kolaży zdjęć



Seesaw - cyfrowe portfolio



Storyjumper - tworzenie książek online



Toontastic - tworzenie animacji



Make Beliefs Comix - tworzenie komiksu



Scratch