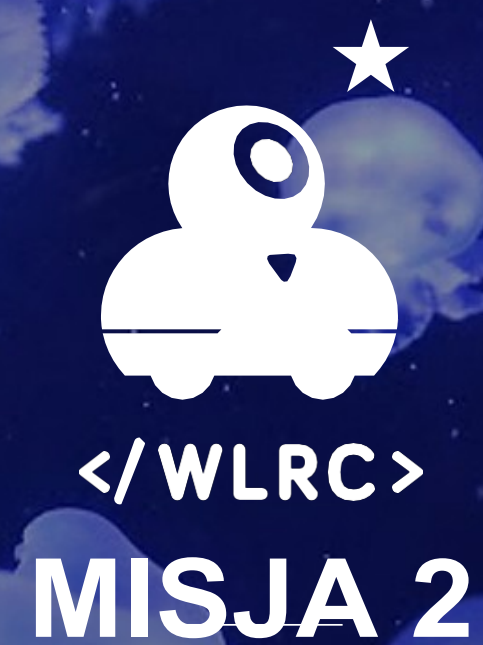


6-8



PODWODNE WRAKI

Gratulacje! Twój zespół otrzymał dotację Fundacji Oceanów. Będziesz mógł badać głębiny.

Twoim zadaniem będzie pobranie próbek biologicznych z wraków znajdujących się na dnie mórz. Skorzystaj ze zmysłu projektanta, technologii i odkrywaj nieznane formy życia.

Kto wie co znajdziesz w głębinach!

WPROWADZENIE

Wiadomość otrzymana 5:55

=====

Podążałeś za gwiazdami i osiągnąłeś właściwą pozycję.

Przygotuj się na wodowanie specjalistycznej łodzi podwodnej.

Poczas zanurzania zobaczysz piękną rafę koralową oraz parzące meduzy.

Unikaj raf kiedy zanurz się w głębinę, aby dotrzeć do podwodnych wraków.

=====



POTRZEBUJESZ

Kratownica

8 plastikowych

kubeczków (jako rafa)

Taśma klejąca

Patyczki, ołówki

Karteczki

Blockly lub Wonder

Tablet

Dash

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl

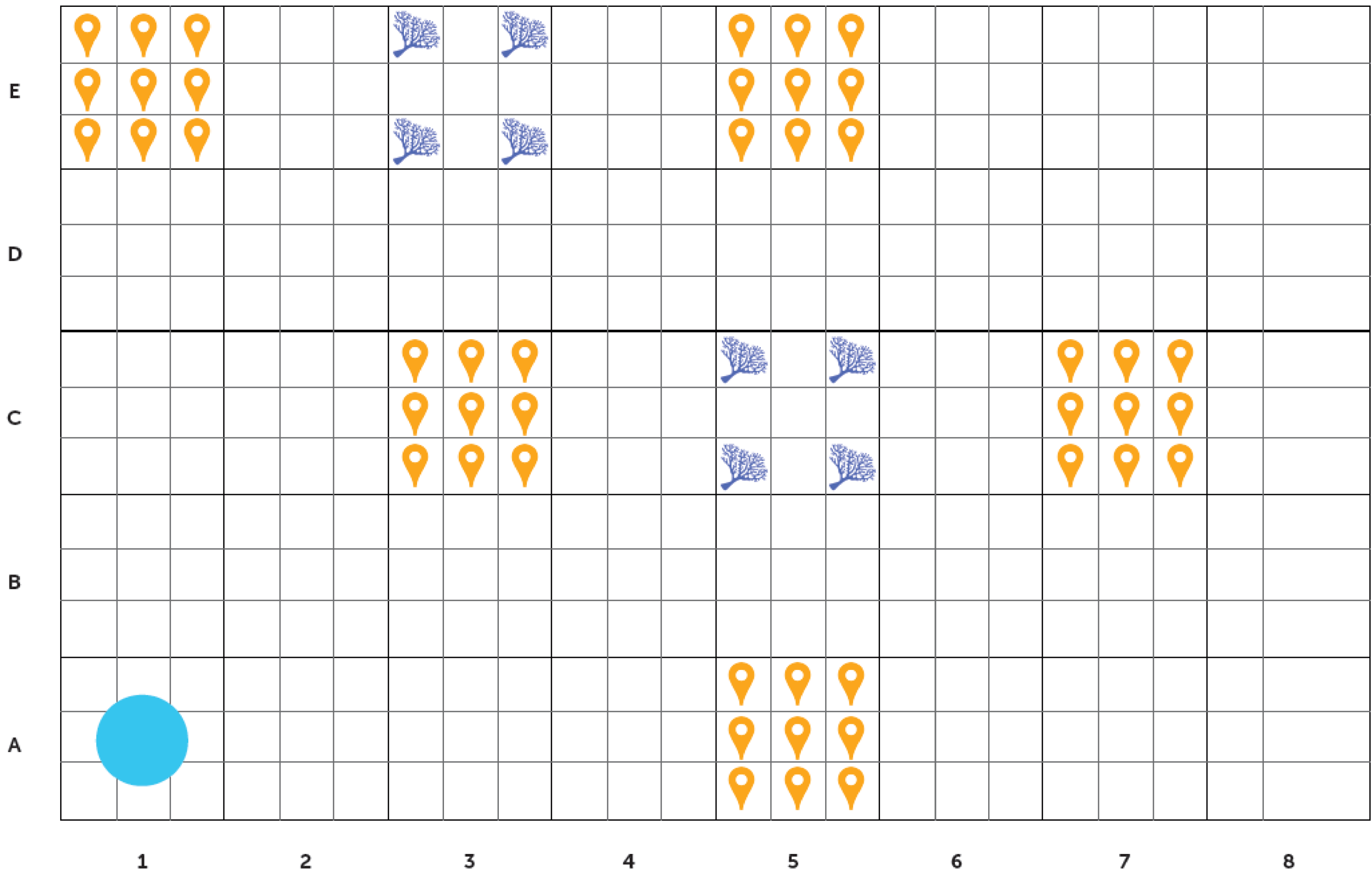
<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



</WLRC>

w:onder
workshop

MAPA ZANURZENIA



USTAWIENIA

- 1. Ustaw Dasha na A1
- 2. Ustaw kubeczki w czterech rogach pozycji C5 i E3. Użyj do tego kubeczków.
- 3. Zaznacz lokalizację ruin karteczkami. Pozycja A5, C3, C7, E1 i E5.
- 4. Przygotuj konstrukcję którą umieścisz na głowie Dasha, tak abyś mógł pobrać próbki z wraków. Skorzystaj z ołówka, patyczków, taśmy.

= START RAFA KORALOWA : LOKALIZACJA WRAKÓW

WYZWANIE

- 1 Rozpocznij na A1
- 2 Dotrzyj podczas zanurzenia do wszystkich wraków w dowolnym porządku: A5, C3, C7, E1 i E5.
- 3 Użyj zaprojektowanego przyrządu do pobrania próbki. Zrób dotykając konstrukcją pozycji wraków.
- 4 Poruszaj się unikając raf koralowych.
- 5 Utrzymaj kurs. Nie wypływaj poza matę.

PUNKTY

5 za każdy zrealizowany punkt wyzwania
punktów
Do zdobycia 25 punktów

BONUS

10 Wykorzystanie dźwięków ostrzegawczych
punktów podczas pobierania próbek

20 Poruszanie się podczas zanurzania po mniej
punktów niż 10 pozycjach

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>

</WLRC>

v:onder
workshop