

6-8



MISJA 1

POSZUKIWACZ GWIAZD



Gratulacje! Zostałeś oceanicznym podróżnikiem odkrywającym głębiny oceanu.

W świecie wielkich wód ukrytych jest wiele tajemnic. Korzystając z robotów Dash

i Dot razem ze swoim zespołem będziesz eksplorować i gromadzić ważne

informacje na temat wielkich oceanów.

Wiemy, że jesteś osobą na odpowiednim miejscu!

MISJA 1

WPROWADZENIE

Wiadomość otrzymana 15:39

=====

Twój zespół właśnie nauczył się jak odnajdywać wraki na dnie oceanu. Niestety Wasz kompas się popsuł.

Nie ma problemu! Możecie nawigować z pomocą gwiazd.

Znajdź gwiazdozbiór Łabędzia i kieruj się we właściwym kierunku.

=====



POTRZEBUJESZ

- ☐ Kratownica
- ☐ Taśma klejąca
- ☐ Blockly lub Wonder
- ☐ Tablet
- ☐ Dash

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

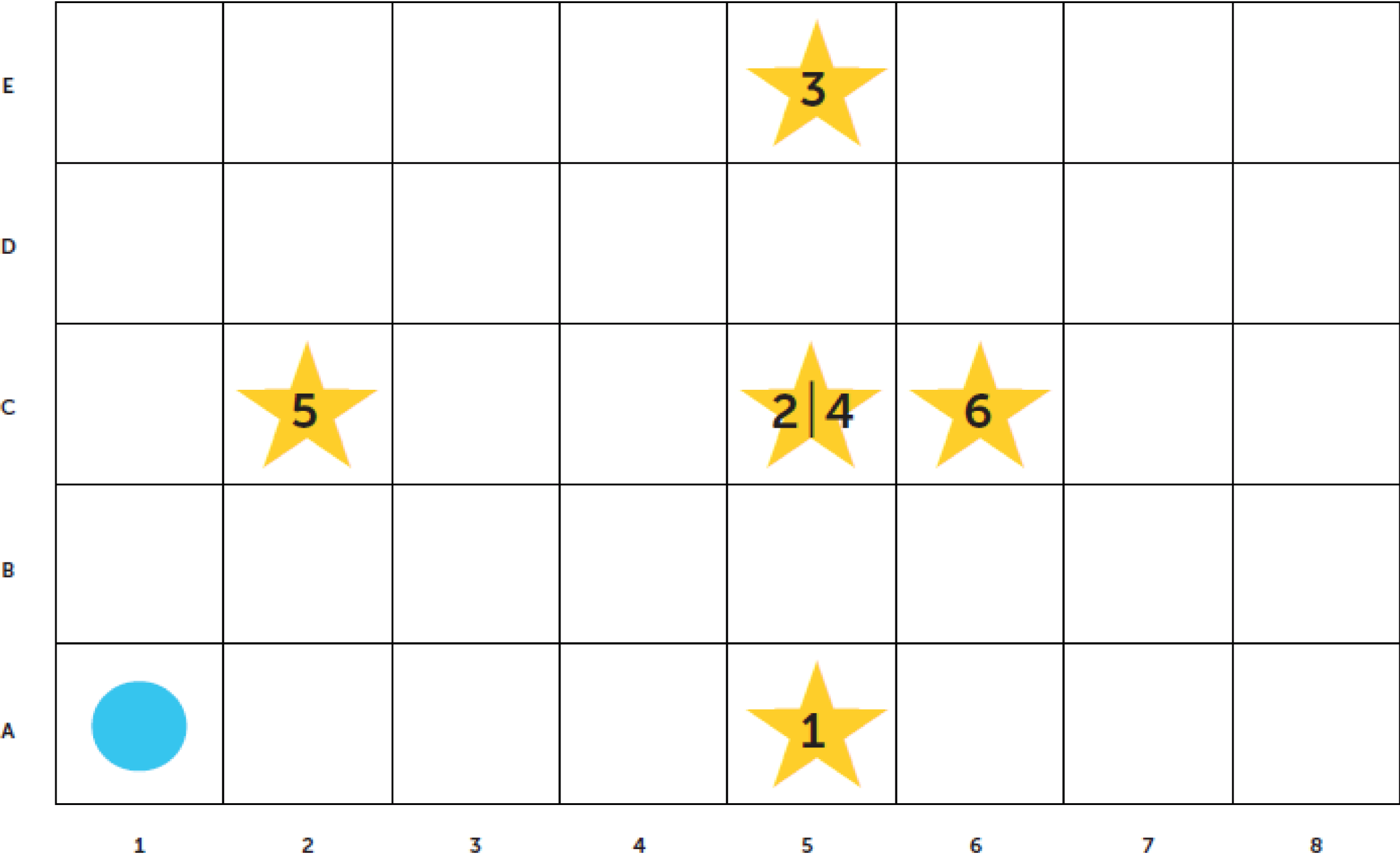
www.MAKEWONDER.pl

<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



wonder
workshop

MAPA GWIAZDOBIORU



KLUCZ



= START



= GWIAZDA

USTAWIENIA

- 1

Ustaw Dasha na A1.
- 2

Użyj taśmy i ułóż etykiety gwiazdek na macie zgodnie z rozpiską:

a.

#1 na A5

b.

#2 na C5

c.

#3 na E5

d.

#4 na C5

e.

#5 na C2

f.

#6 na C6

NAZWA ZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl

<https://www.makewonder.com/education/robotics-competition>



</WLRC>

makewonder
workshop

MISJA 1

WYZWANIE

- 1

Nawiguj Dashem podążając drogą rozłożonych gwiazd.
- 2

Programuj Dasha, aby żeglował gwiazdozbiorem od 1 do 6.
- 3

Trzymaj kurs!
Nie wypływaj poza mapę.

PUNKTY

5

Punktów

Każda zebrana gwiazda.

(5 x 6 = 30 maksymalna wartość punktów)

BONUS

5

Punktów

Zaprogramowanie LEDów, aby mrugały 6 razy.

(5 dodatkowych punktów)

TOTAL POINTS EARNED

PUNKTY

BONUS

PUNKTY MISJI

+

=

NAZWAZESPOŁU:

DATA:

KLASA:

www.MAKEWONDER.pl



w:onder
workshop