



6-8



MISJA 5

# STWÓR Z BŁĘKITNYCH GŁĘBIN

W czasie podwodnej podróży można spotkać przedziwne morskie stworzenia. Zachwycać się ich widokiem i badać nieznane zwyczaje. Niestety czasem te cenne gatunki zaplątują się w śmieci, które znajdują się w całym oceanie. Tym razem Twój zespół będzie organizował akcję ratunkową, aby pomóc jednemu z nich.

Na pewno sobie poradzisz!



MISJA 5

WPROWADZENIE

WIADOMOSĆ 06:18

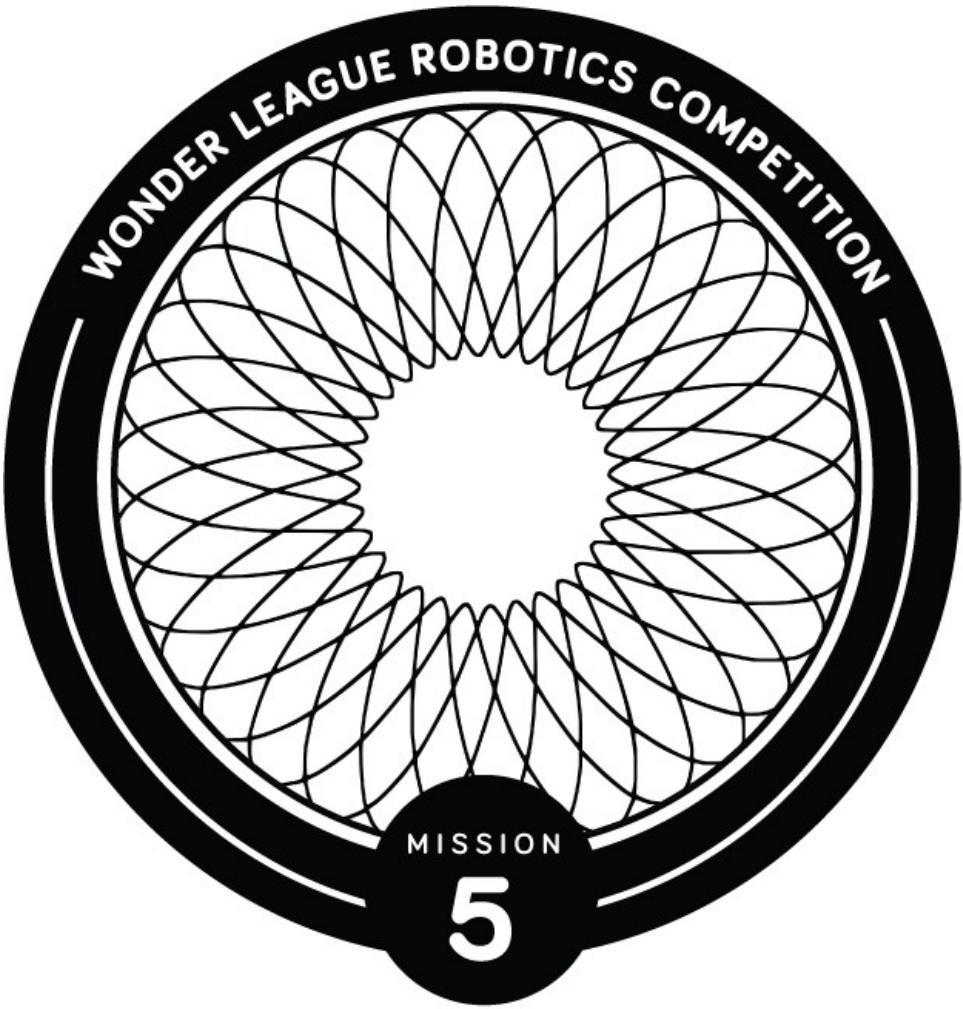
=====

W pobliżu jaskini twój zespół zobaczył tajemnicze morskie stworzenie.

Niestety, jest ono zawinięty w śmieci z Wielkiej Pacyficznej Plamy Śmieci.

Aby pomóc stworzeniu, musisz je okrążyć korzystając ze zwoich specjalistycznych przyrządów, a następnie je uwolnić.

=====



MATERIAŁY

- ☐ 5x8 30 cm kratownica
- ☐ 18 kubeczków
- ☐ Dash
- ☐ Dot (bez podpórki)
- ☐ Blockly lub Wonder
- ☐ Tablet
- ☐

SCHEMAT AKCJI

START

USTAWIENIA

- 1
- Ustaw Dash na C1.
- 2
- Jako pułapki do złapania stworzenia ustaw kubki na B3, C3, D3.
- 3
- Ustaw stworzenie (Dota) na kubku, na pozycji C5.
- 4
- Przygotuj akcesoria dla Dasha pozwalające przesuwać pułapki.

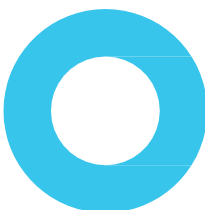
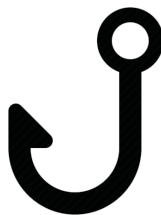
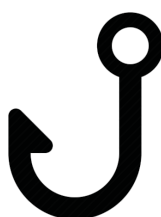
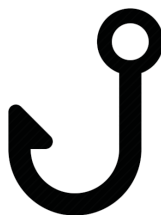
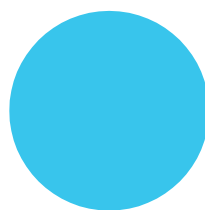
E

D

C

B

A



KLUCZ



= START



= POZYCJA DOTA



= POZYCJA PUŁAPEK

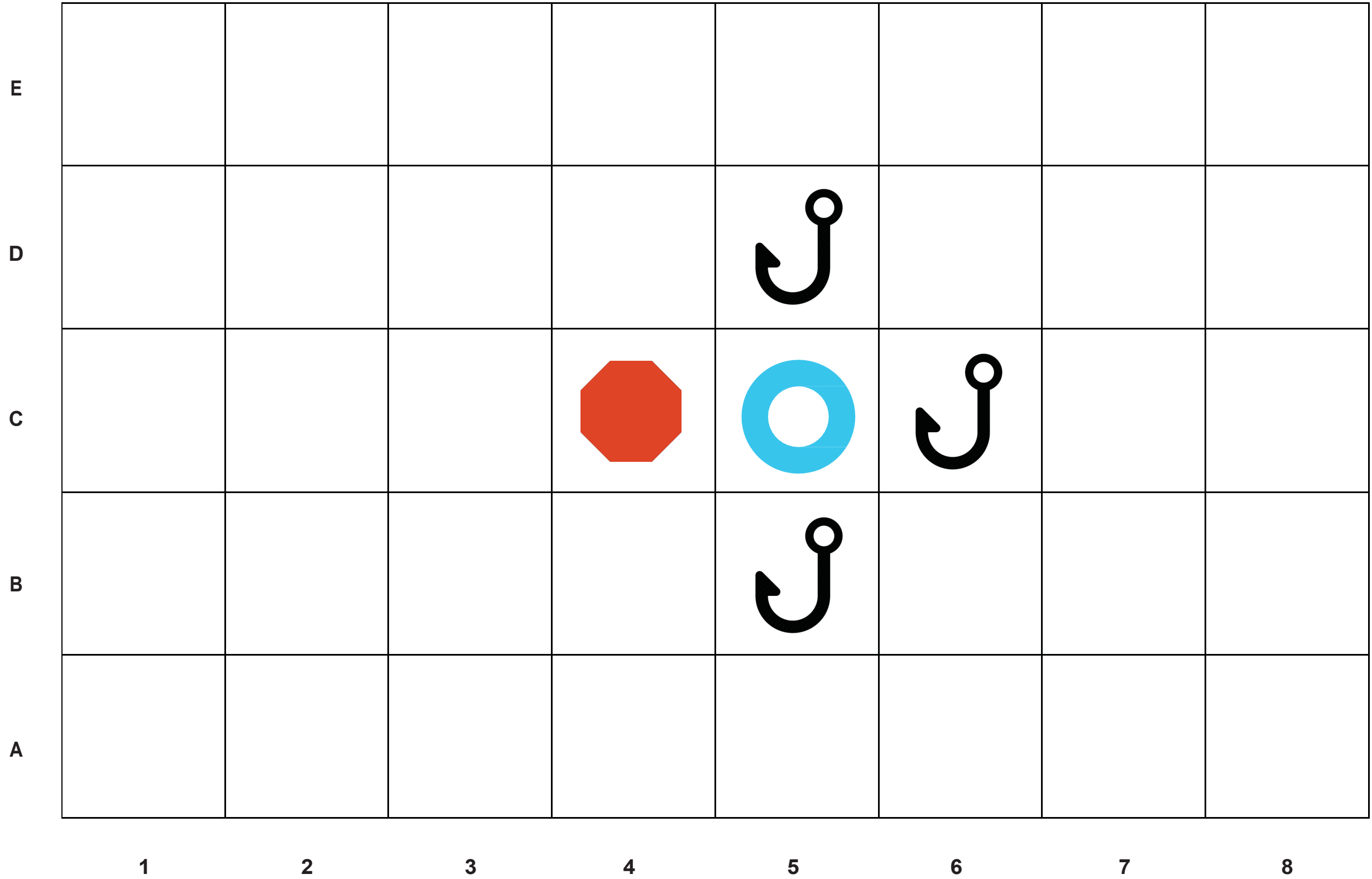


</WLRC>





v:onder  
workshop

SCHEMAT AKCJI

KONIEC



KLUCZ

-  = START
-  = POZYCJA DOTA
-  =KONIEC
-  = POZYCJA PUŁAPEK

MISJA 5

WYZWANIE

- 1 Rozpocznij na C1.
- 2 Uratujesz zaplątane zwierze jeśli otoczysz go z każdej ze stron. Przesuń pułapki z B3, C3, D3, aby otoczyć podwodnego stwora (C5) z trzech stron.
- 3 Stwórz czwartą blokadę za pomocą Twojej łodzi podwodnej.
- 4 Pamiętaj, że pułapki nie mogą dotknąć morskiego stworzenia. Bądź ostrożny.
- 5 Bądź dokładny!

CHALLENGE POINTS

- 10 PUNKTÓW Przesunięcie pułapek na odpowiednie miejsca.
  - 10 PUNKTÓW Ustawienie Dasha na czwartej blokadzie.
  - 20 PUNKTÓW Stworzenie urządzenia do przesuwania pułapek.
- (10 x 3 + 10 + 20 = 60 )

BONUS POINTS

- 10 PUNKTÓW Stworzenie plakatu dotyczącego Wielkiej Pacyficznej Plamy Śmieci.
- 10 PUNKTÓW Współpraca Dasha i Dota w czasie trwania akcji.

PUNKTY

BONUS

MISJA

+

=