

Go for Dash & Dot robots

WONDER WORKSHOP, INC.

www.makewonder.pl



O aplikacji

Go to [panel sterowania robotami](#). Aplikacja jest dobrym wstępem do zapoznania się z Dashem oraz Dotem, ich podstawowymi funkcjami. Polecamy ją szczególnie dzieciom, które nie miały jeszcze do czynienia z robotami, aby oswoiły się ze [związkiem przyczynowo-skutkowym](#) (obsługa tabletu vs. reakcja robotów). Go nie służy do nauki podstaw programowania, natomiast sama obsługa panelu sterowania uczy dzieci [koordynacji wzrokowo-ruchowej](#).

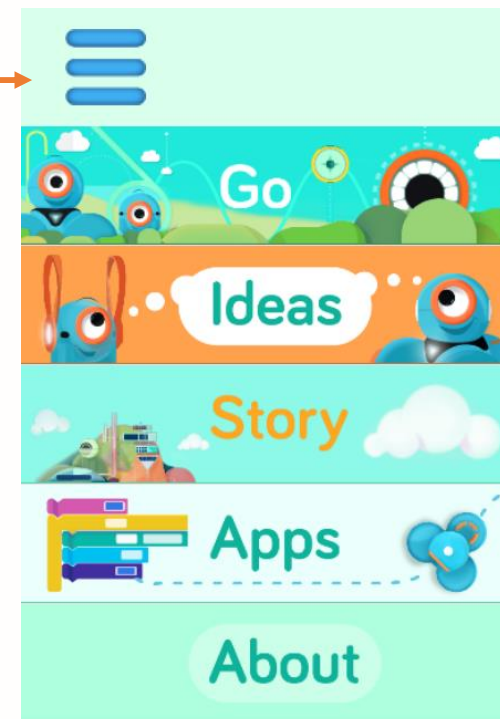
- Do pobrania: [Google Play](#) lub [App Store](#)
- Obsługa robotów: Dash, Dot.
- Poziom trudności: łatwy, dla dzieci od 5 r.ż.
- Możliwości:
 1. [Personalizacja robotów](#)
 2. [Sterowanie kołami i głową Dasha](#)
 3. [Zmiana świateł oka robotów](#)
 4. [Odtwarzanie i nagrywanie dźwięków robotów](#)
 5. [Zmiana świateł uszu i brzucha robotów](#)



Menu w aplikacji

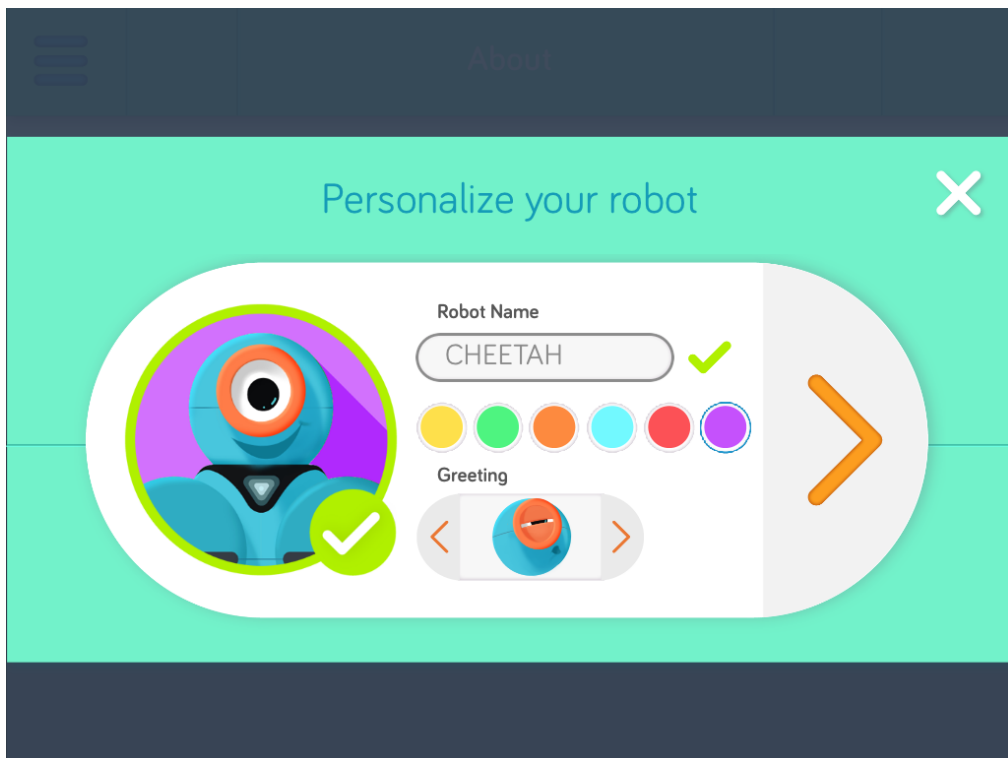
Kliknij ikonę „hamburger” by otworzyć menu:

- **Go:** panel główny aplikacji
- **Ideas:** link do strony producenta z pomysłami na zabawę (konieczne połączenie z Internetem)
- **Story:** historyjka/filmik wprowadzająca do aplikacji
- **Apps:** link do strony producenta, z poziomu której można pobrać pozostałe aplikacje (konieczne połączenie z Internetem)
- **About:** informacje o robocie (np. numer seryjny) oraz możliwość personalizacji





Personalizacja robotów



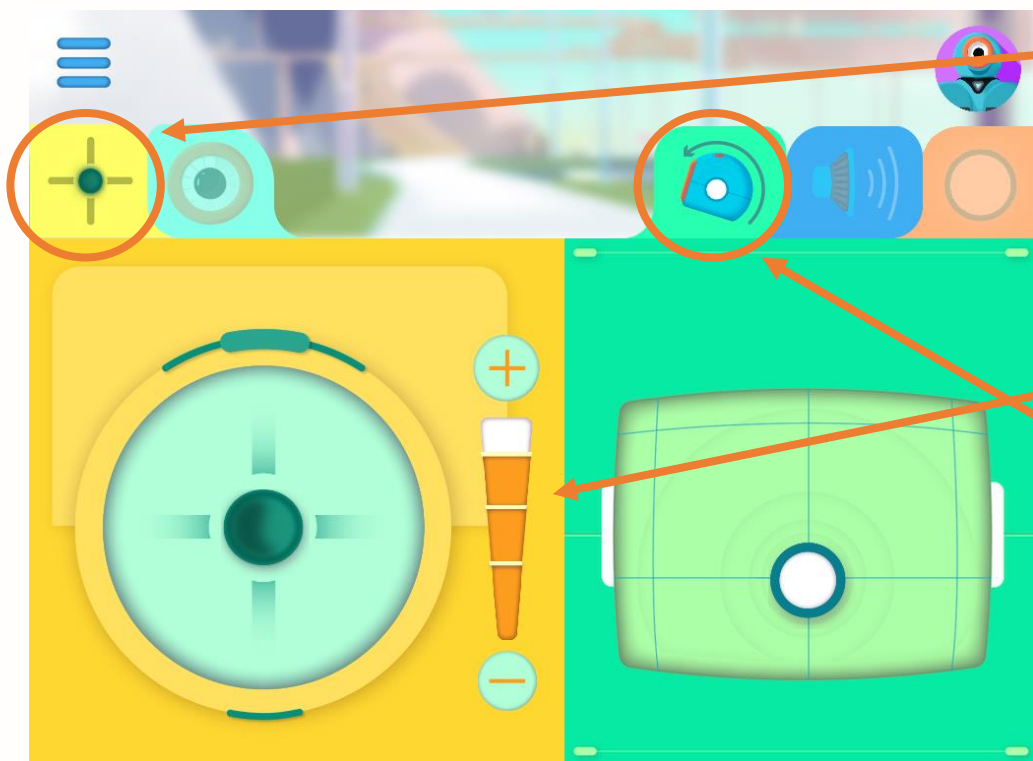
W zakładce About kliknij przycisk „Personalize your robot”.

Możesz teraz ustawić:

- **Imię robota**
- Kolor tła, który będzie widoczny w każdej aplikacji w prawym górnym rogu
- Rodzaj przywitania (kilka animacji do wyboru)



Sterowanie kołami i głową Dasha



Ruch kół – umożliwia jazdę Dashem:

- Do przodu (przytrzymaj kółko palcem i przesunij je w górę)
- Do tyłu (przytrzymaj kółko palcem i przesunij w dół)
- Skręt w prawo/lewo (przytrzymaj kółko palcem i przesunij w prawo/lewo)

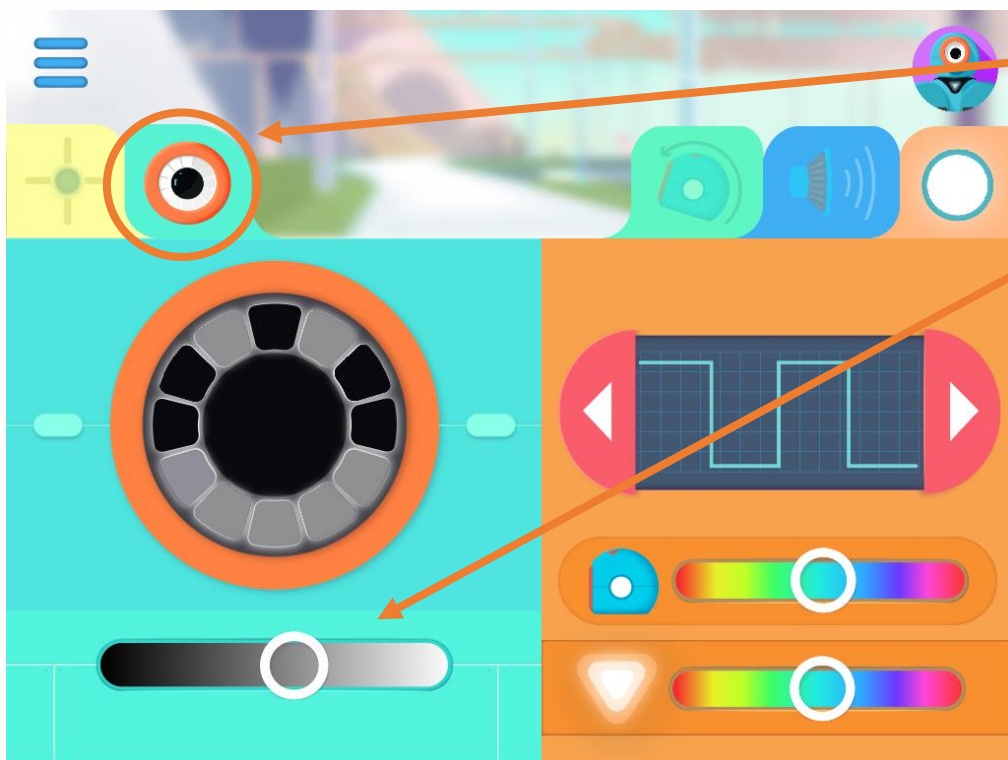
Reguluj **prędkość jazdy** Dasha - na początek zalecamy zmniejszyć (-), żeby robot nie obijał się po ścianach 😊

Ruch głową – umożliwia obracanie głowy Dasha :

- W lewo/prawo o max. 120°
- W dół max. 10°
- W górę max. 25°



Zmiana świateł oka



Dash i Dot mają oko składające się z **12 białych diod**.

Reguluj **poziom jasności** diod oka.

Spróbuj pokazać emocje robota za pomocą jego oka:

- Robot śpi (światła oka zgaszone)
- Robot patrzy w prawo (zapalone tylko światła z prawej strony)
- Robot się cieszy (światła ułożone na kształt uśmiechniętej buźki – jak na zdjęciu)





Odtwarzanie i nagrywanie dźwięków



Dash i Dot wydadzą wybrane przez Ciebie **gotowe dźwięki**, np. sygnał karetki, klaksonu, odgłosy niektórych zwierząt lub wykonają całe **animacje!**

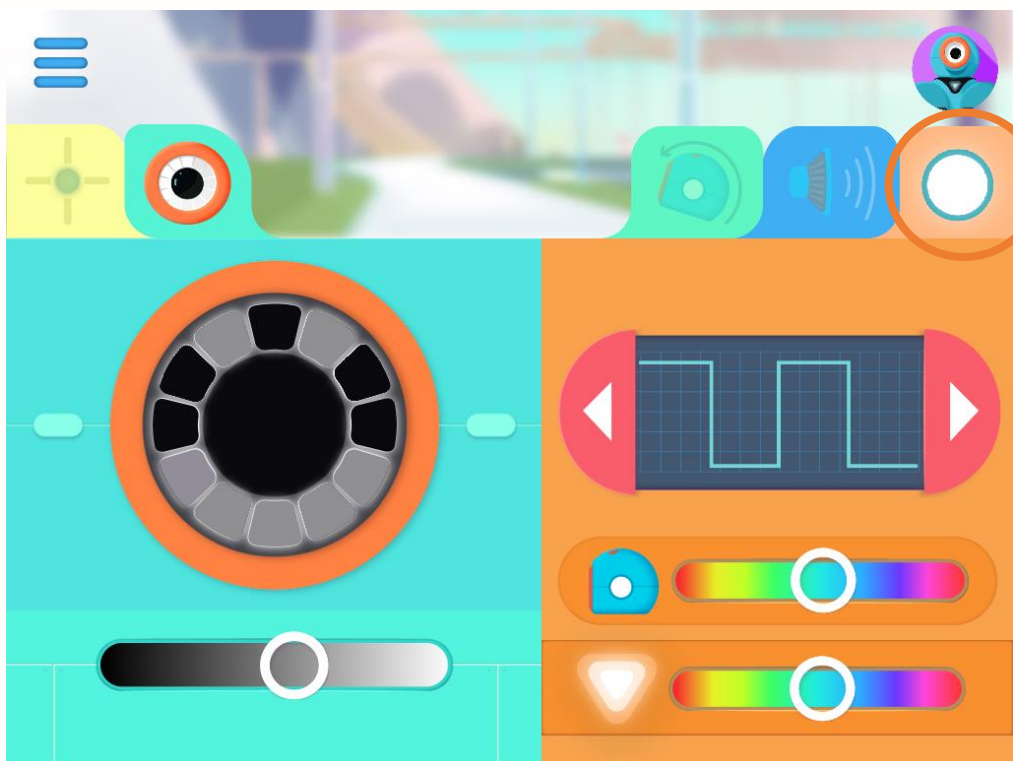
Nagraj **własną ścieżkę dźwiękową**, którą wypowie Dash lub Dot!

1. Kliknij mikrofon, by dodać nową ścieżkę dźwiękową
2. Wybierz numer ścieżki, którą chcesz dodać (1 z 10)
3. Kliknij mikrofon i po odliczaniu do trzech, zacznij mówić.
4. Sprawdź nagrany dźwięk klikając 
5. Zaakceptuj i zapisz dźwięk klikając 

www.makewonder.pl

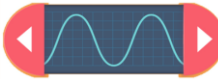
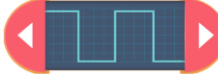
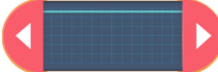


Zmiana świateł uszu i brzucha



W ostatniej zakładce zmienia się kolory i sekwencję świateł.

Sekwencja (fale) świateł:

- Płynne 
- Przerwane 
- Ciągłe 
- Wyłączone 

Kolory świateł bocznych na głowie Dasha i Dots (**uszy robota**)

Kolory światła trójkąta z przodu Dasha (**brzuch robota/ krawat**)



Swobodna zabawa

ZADANIA:

- Przejdź labirynt i wykonaj po drodze określone zadania
- Naucz Dasha zasad ruchu drogowego
- Podróżuj Dashem po mapie i wypowiadaj nazwy mijanych miast
- Niech Dot opowie wierszyk
- Zorganizuj robotowy mecz piłki nożnej

