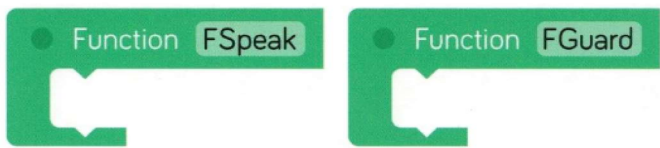


wyzwanie 31

Dash udaje dzisiaj psa. Naucz go kilku nowych sztuczek.

1. Dash uczy się nowych sztuczek. Stwórz dwie nowe funkcje:



2. Użyj bloczków z dźwiękami, dzięki którym Dash będzie mógł wydawać odgłosy:



3. Użyj dźwięków, świateł i bloczków, aby Dash był Twoim stróżem:



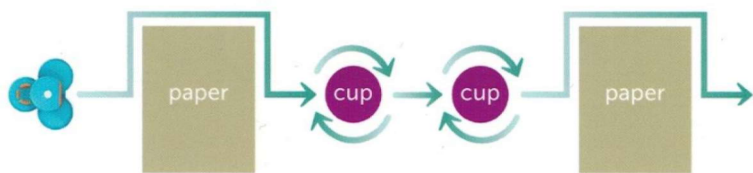
4. Zaprogramuj Dasha, aby trzy razy wykonał każdą funkcję.

---wonderpolska.pl---

wyzwanie 33

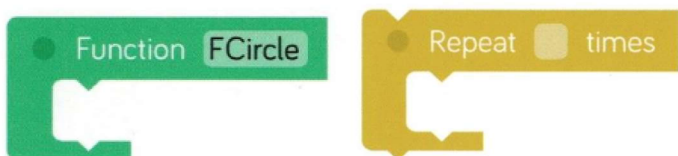
Dash nauczył się już kilku sztuczek. Dlatego teraz czas na tor przeszkód.

1. Użyj kartek papieru i kubków, aby ułożyć poniższy wzór:



2. Zaprogramuj Dasha, aby przejechał tor przeszkód zgodnie z powyższym wzorem.

3. Wykorzystaj do tego dwie funkcje oraz pętlę powtórzeń.



---wonderpolska.pl---

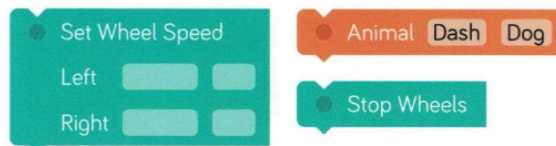
wyzwanie 32

Dash udaje dzisiaj psa. Naucz go kolejnej sztuczki.

1. Stwórz funkcję która pozwoli Dashowi poruszać się po okręgu. Nazwij ją **FCircle**.



2. Skorzystaj z poniższych bloczków, aby Dash kręcił się w kółko:



3. Do bloczka **When Start** podepnij bloczek **Call the FCircle**.



4. Dodaj światła i dźwięki, aby dać Dashowi szansę na robienie bardziej widowiskowej sztuczki.

---wonderpolska.pl---

wyzwanie 34

Dash wybiera się na przejażdżkę. Zaprogramuj tankowanie i podróż.

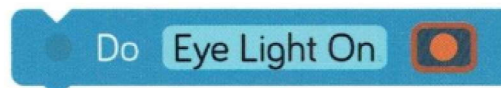
1. Skorzystaj z dwóch bloczków:



2. Kiedy Główny Przycisk (Top Button) będzie naciśnięty roboty zatankuje paliwo.



3. Skorzystaj z **Eye Lights**, aby pokazać jak dużo paliwa ma Dash.



4. Kiedy przycisk 3 będzie naciśnięty, zaprogramuj Dasha, aby wydał dźwięk silnika oraz przejechał dystans zgodny z wartością zmiennej. Zobacz jak działa Twój program!

---wonderpolska.pl---

wyzwanie 35

Dash potrzebuje dojechać na parking żeby odpocząć.

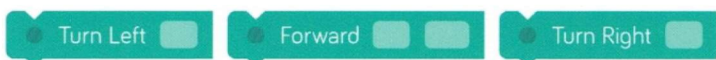
1. Żeby dojechać do stacji Dash potrzebuje przejechać 65 cm. Ustaw zmienną na 65.



2. Dodaj bloczek pozwalając przejechać dystans zgodny z wartością zmiennej.



3. Dodaj bloczek pozwalający skrócić Dashowi w lewo.



4. Na końcu Dash powinien przejechać jeszcze 35 cm. Jakich bloczków możesz do tego zadania użyć?

---wonderpolska.pl---

wyzwanie 36

Dash potrzebuje dojechać na parking żeby odpocząć.

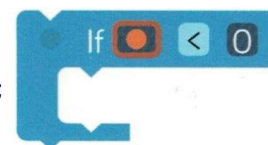
1. Zaprogramuj Dasha, aby po naciśnięciu Top Button:
 - dolał paliwa i zwiększył wartość zmiennej o +13;
 - użył ledów tęczówki, aby pokazać jak dużo paliwa posiada.



2. Zaprogramuj Dasha tak, że kiedy naciśniesz przycisk 3:
 - Dash pojedzie 50 cm;
 - za każdym razem Dash musi zmniejszyć liczbę benzyny o 50;
 - program sprawdzi czy paliwo jest poniżej zera.



3. Kiedy bak jest pusty:
 - Dash wyłączy światła;
 - Dash uruchomi sygnał ostrzeżenia;
 - ustawi zmienną na zero.



---wonderpolska.pl---